Modulcode	BB1400
Modulbezeichnung	Bauinformatik
Studiengang	Bachelor Bauingenieurwesen (BB), Bachelor Bauingenieurwesen DUAL (BBD)
Fakultät	Bauingenieurwesen und Konservierung/Restaurierung

Modulverantwortlich	Prof. DrIng. Habeb Astour			
Modulart	Pflichtmodul			
Angebotshäufigkeit	1 x jährlich im WiSe			
Regelbelegung/Empfohlenes Semester	1. Semester			
Credits (ECTS-Punkte)	5			
Leistungsnachweis	Prüfung • Abschlussprüfung ist eine Klausur mit 90 min Dauer, • Bewertung der Klausur mit Noten 1-5			
Unterrichtssprache	deutsch			
Voraussetzungen für dieses Modul	keine			
Modul ist Voraussetzung für	Empfohlen: BB5300 Digitale Arbeitsweisen im Bauwesen			
Moduldauer	1 Semester			
Notwendige Anmeldung	Für Studierende im o. g. Studiengang/Regelsemester automatische Anmeldung durch Rückmeldung zum Semester, für sonstige Teilnehmer Anmeldung über Moodle			

	Dozent*in	Art	Kurs- größe	Anzahl Kurse	sws	Workload (in h)	
Lehrveranstaltung						Prä- senz	Selbst- studium
Vorlesung	Prof. Astour	Vorlesung	90	1	2	30	30
Vorlesung	Prof. Astour	Übung	30	3-4	2	30	60
Summe 4					60	90	
Gesamtworkload für das Modul					150		

Qualifikations- und Kompetenzziele	Die Studierenden sind nach erfolgreicher Teilnahme am Modul in der Lage, Vorgehensweisen und Konzepte zur Modellierung von ingenieurspezifischen Problemstellungen zu erarbeiten und diese in eine für den Rechner verständliche Form zu übertragen. Dabei sind Sie fähig zur systematischen Analyse von komplexen Problemen. Darüber hinaus können Sie ausführungsreife 3D-Modelle erstellen und entsprechende Projektunterlagen ableiten.
Inhalte	 Objektorientierte Programmierung/Modellierung Grundlagen der 3D-Modellierung/-Planung Attribuierung/Parametrisierung der Bauteile Objektorientierter Modellaufbau Datenaustausch/-management im Bauwesen
Literatur	Skript Geometrisches Modellieren und CAD von Prof. Dr. –Ing. Astour sowie die darin enthaltenen Literaturhinweise Skript Objektorientierte Programmierung von Prof. Dr. –Ing. Astour sowie die darin enthaltenen Literaturhinweise