

Modulcode	BB1400
Modulbezeichnung	Bauinformatik
Studiengang	Bachelor Bauingenieurwesen (BB)
Fakultät	Bauingenieurwesen und Konservierung/Restaurierung

Modulverantwortlich	Prof. Dr.-Ing. Habeb Astour
Modulart	Pflichtmodul
Angebotshäufigkeit	1 x jährlich im WiSe
Regelbelegung/Empfohlenes Semester	1. Semester
Credits (ECTS-Punkte)	5
Leistungsnachweis	
Unterrichtssprache	deutsch
Voraussetzungen für dieses Modul	keine
Modul ist Voraussetzung für	
Moduldauer	1 Semester
Notwendige Anmeldung	Für Studierende im o. g. Studiengang/Regelsemester automatische Anmeldung durch Rückmeldung zum Semester, für sonstige Teilnehmer Anmeldung über Moodle

Lehrveranstaltung	Dozent*in	Art	Kursgröße	Anzahl Kurse	SWS	Workload (in h)		
						Präsenz	Selbststudium	
Vorlesung	Prof. Astour	Vorlesung	90	1	2	30	30	
Vorlesung	Prof. Astour	Übung	30	3-4	2	30	60	
					Summe	4	60	90
Gesamtworkload für das Modul							150	

Qualifikations- und Kompetenzziele	Die Studierenden sind nach erfolgreicher Teilnahme am Modul in der Lage Vorgehensweisen und Konzepte zur Modellierung von ingenieurspezifischen Problemstellungen zu erarbeiten und diese in eine für den Rechner verständliche Form zu übertragen. Dabei sind Sie fähig zur systematischen Analyse von komplexen Problemen. Darüber hinaus können Sie ausführungsfähige 3D-Modelle erstellen und entsprechende Projektunterlagen ableiten.
Inhalte	<ul style="list-style-type: none"> • Objektorientierte Programmierung/Modellierung • Grundlagen der 3D-Modellierung/-Planung • Attribuierung/Parametrisierung der Bauteile • Objektorientierter Modellaufbau • Datenaustausch/-management im Bauwesen
Literatur	keine