

<b>Modulcode</b>	<b>MB1140</b>
<b>Modulbezeichnung</b>	Digitale Prozessmodellierung
<b>Studiengang</b>	Master Bauingenieurwesen (MB)
<b>Fakultät</b>	Bauingenieurwesen und Konservierung/Restaurierung

<b>Modulverantwortlich</b>	Prof. Dr.-Ing. Habeb Astour
<b>Modulart</b>	Pflichtmodul
<b>Angebotshäufigkeit</b>	1 x jährlich im So/Se
<b>Regelbelegung/Empfohlenes Semester</b>	1. Fachsemester
<b>Credits (ECTS-Punkte)</b>	5
<b>Leistungsnachweis</b>	Prüfung mit Vorleistung <ul style="list-style-type: none"> <li>• Abschlussprüfung ist Klausur mit 90 Minuten,</li> <li>• Bewertung der Klausur mit Noten 1-5,</li> <li>• Modulnote fließt entsprechend der Credits in die Gesamtnote ein</li> </ul>
<b>Unterrichtssprache</b>	deutsch
<b>Voraussetzungen für dieses Modul</b>	Abgeschlossenes Bachelor- oder Diplomingenieurstudium Bauingenieurwesen
<b>Modul ist Voraussetzung für</b>	
<b>Moduldauer</b>	1 Semester
<b>Notwendige Anmeldung</b>	Für Studierende im o. g. Studiengang/Regelsemester automatische Anmeldung durch Rückmeldung zum Semester, für sonstige Teilnehmer (siehe unten) Moodle

Lehrveranstaltung	Dozent*in	Art	Kursgröße	Anzahl Kurse	SWS	Workload (in h)		
						Präsenz	Selbststudium	
Digitale Prozessmodellierung	Prof. Astour	Seminar	alle.	1	2	30	45	
Digitale Prozessmodellierung	Prof. Astour	Übung	15	1	2	30	45	
					Summe	4	60	90
<b>Gesamtworkload für das Modul</b>						<b>150</b>		

<b>Qualifikations- und Kompetenzziele</b>	Ein wichtiger Bestandteil eines Bauvorhabens ist die Betrachtung der Prozesse, bei denen digitale Bauwerksinformationen erstellt, verändert, verwendet und weitergegeben werden. Die Studierenden sind nach erfolgreicher Teilnahme am Modul in der Lage diese Prozesse zu definieren, erstellen und einzuführen.
<b>Inhalte</b>	Im Modul werden folgende Inhalte erarbeitet: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Workflow-Management und Workflow-Management-Systeme</li> <li>• Integration Definition for Function Modeling</li> <li>• Business Process Modeling and Notation</li> <li>• Ausführungsprozesse</li> <li>• Grundlagen Visual Scripting</li> </ul>
<b>Literatur</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• André Borrmann, Markus König, Christian Koch, Jakob Beetz: Building Information Modeling-Technologische Grundlagen und industrielle Praxis, Springer Verlag</li> <li>• Anwendungshandbücher der Softwareprodukte</li> </ul>